

Implementasi Sistem Informasi Presensi Berbasis Web di TK Nailus Sa'adah

Edhy Poerwandono, Laila Nabilah, Putri Salfa Dhiyaa Azzizah, Delia Maharani

Program Studi Sistem Informasi, Sekolah Tinggi Ilmu Komputer
Cipta Karya Informatika

Jl. Radin Inten RT.5/RW.14, Duren Sawit, Jakarta Timur

Email : Eddypurwandana@gmail.com

ABSTRAK

TK Nailus Sa'adah menghadapi kendala dalam pencatatan presensi yang masih dilakukan secara manual, menyebabkan inefisiensi, kesalahan pencatatan, serta sulitnya pengelolaan data kehadiran siswa dan guru. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan sistem informasi presensi berbasis web guna meningkatkan efisiensi administrasi dan akurasi data. Metode penelitian yang digunakan adalah kualitatif deskriptif, dengan teknik pengumpulan data melalui observasi dan wawancara. Sistem dikembangkan menggunakan metode Waterfall, dengan tahapan analisis kebutuhan, perancangan, implementasi, pengujian, dan pemeliharaan. Teknologi yang digunakan mencakup framework Laravel dan database MySQL, serta fitur pencatatan otomatis, manajemen pengguna, dan pembuatan laporan real-time. Pengujian sistem dilakukan menggunakan *black-box testing* dan *user acceptance testing* (UAT), dengan hasil menunjukkan sistem berjalan sesuai kebutuhan pengguna. Implementasi sistem ini diharapkan dapat mengatasi permasalahan administrasi presensi, mendukung digitalisasi di lingkungan pendidikan anak usia dini, serta meningkatkan kualitas layanan di TK Nailus Sa'adah.

Kata Kunci: Sistem Informasi Presensi, *Web-Based Attendance*, Laravel, Pendidikan Anak Usia Dini

ABSTRACT

TK Nailus Sa'adah faces challenges in managing attendance records, which are still done manually, leading to inefficiencies, data entry errors, and difficulties in tracking student and teacher attendance. This study aims to develop a web-based attendance information system to enhance administrative efficiency and data accuracy. A qualitative descriptive research method was used, with data collected through observations and interviews. The system was developed using the Waterfall methodology, following stages of requirement analysis, system design, implementation, testing, and maintenance. The technology stack includes the Laravel framework and MySQL database, featuring automated attendance tracking, user management, and real-time reporting. System testing was conducted using black-box testing and user acceptance testing (UAT), confirming that the system meets user requirements. The implementation of this system is expected to streamline attendance management, support digital transformation in early childhood education, and improve service quality at TK Nailus Sa'adah.

Keywords: Attendance Information System, *Web-Based Attendance*, Laravel, Early Childhood Education

1. PENDAHULUAN

TK Nailus Sa'adah merupakan lembaga pendidikan anak usia dini yang memiliki tujuan mulia dalam membentuk karakter dan meningkatkan kreativitas anak-anak. Dengan fokus pada usia 4-7 tahun, TK Nailus Sa'adah berupaya mengenalkan ilmu pengetahuan melalui pendekatan yang menekankan nilai-nilai budi pekerti, agama, sosial, serta aspek fisik dan kognitif. Melalui pendidikan yang menyeluruh ini, TK Nailus Sa'adah ingin menciptakan lingkungan yang mendukung perkembangan anak secara optimal, baik dalam kemampuan akademis maupun sosial-emosional. TK Nailus Sa'adah adalah sekolah yang berada dibawah Yayasan Nailus Sa'adah Al-Islamiyah dan beralamat di Jalan Bojong Indah RT 10 RW 06 Kel Pondok Kelapa Kec Duren Sawit Jakarta Timur. Berawal dari keinginan luhur untuk memperhatikan anak-anak di lingkungan sekitar, terutama di bidang pendidikan, maka atas prakarsa Drs. Sayadi, HA didirikanlah sekolah taman kanak-kanak di atas luas tanah 2.150.m lengkap dengan sarana, ruang belajar, ruang guru dan tempat bermain pada tanggal 05 September 2007 dibawah naungan yayasan Nailus Sa'adah Al Islamiyah terlahirlah dengan nama TK Nailus Sa'adah.

TK Nailus Sa'adah awalnya hanya membangun dua kelas ruang belajar dan satu kantor ruang guru dan kepala sekolah di Jalan Bojong Indah RT.06/06 Pondok Kelapa dengan jumlah murid 45 siswa, 3 orang guru, 1 TU dan 1 kepala sekolah. Sumber pendanaan operasional sekolah berasal dari iuran orang tua serta bantuan pemerintah melalui BOP. Kemajuan teknologi, kemajemukan suku dan budaya yang ada di Jakarta sudah melebur menjadi satu kesatuan sehingga sikap toleransi terhadap sesama sangat dikedepankan untuk mempersiapkan peserta didik dalam menghadapi dunia internasional yang pada akhirnya memasukkan Bahasa Inggris sebagai muatan local (Afnita & Latipah, 2021). Saat ini, salah satu tantangan yang dihadapi oleh TK Nailus Sa'adah adalah kurangnya fasilitas presensi berbasis *online*. Absensi masih dilakukan secara manual, yang sering kali membutuhkan waktu dan tenaga yang tidak sedikit. Di era digital ini, kehadiran sistem presensi *online* menjadi kebutuhan yang mendesak, terutama untuk mengurangi beban administratif dan memungkinkan pencatatan yang lebih efektif. Mahasiswa melihat hal ini sebagai peluang untuk berkontribusi dalam memberikan solusi praktis dengan mengembangkan aplikasi berbasis *website* yang dapat membantu proses presensi secara otomatis dan mempermudah pengelolaan

data kehadiran anak- anak (Steven Jonathan Roy & Prya Artha Widjaja, 2024).

Website adalah berisi halaman informasi yang dapat di akses oleh siapapun diseluruh dunia yang terkoneksi dengan jaringan internet (Sirait & Ichwani, 2023). Menurut (Kadim et al., 2023). Website adalah kumpulan dari halaman-halaman situs, yang terangkum dalam sebuah domain atau subdomain, yang tempatnya berada di dalam World Wide Web (WWW). Dengan sistem presensi berbasis *website*, TK Nailus Sa'adah akan mendapatkan manfaat signifikan dalam hal efisiensi dan kemudahan akses informasi. Orang tua juga dapat diikutsertakan dalam sistem ini, memungkinkan mereka untuk memantau kehadiran anak secara lebih mudah dan mengetahui anak yang berhalangan hadir dengan keterangan sakit, izin dan alfa (Dedi Jubaedi et al., 2023).. Selain itu, pihak sekolah dapat menyusun laporan absensi secara berkala dan melakukan analisis data yang dapat membantu dalam pengambilan keputusan untuk meningkatkan kualitas layanan pendidikan di TK Nailus Sa'adah. Oleh karena itu, penyusunan aplikasi presensi *online* ini diharapkan tidak hanya mampu mengatasi permasalahan administrasi, tetapi juga mendukung pencapaian tujuan pendidikan TK Nailus Sa'adah. Dengan adanya dukungan teknologi, proses pengajaran yang meliputi pengenalan huruf dan angka, warna dan bentuk, serta kegiatan kreatif lainnya dapat berjalan dengan lebih terfasilitasi. Integrasi sistem presensi *online* ini diharapkan dapat menjadi langkah awal bagi TK Nailus Sa'adah dalam menerapkan teknologi yang lebih luas dalam dunia pendidikan anak usia dini. Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan, maka terdapat beberapa permasalahan yang perlu diselesaikan dalam penelitian ini yaitu : (1) Sistem pencatatan kehadiran siswa di TK Nailus Sa'adah saat ini masih dilakukan secara manual dan memiliki kendala dalam pengelolaannya. Sistem presensi ini harus mempermudah pelaporan data kehadiran siswa dan (2) Perancangan dan Pembangunan sistem informasi presensi berbasis web diperlukan agar dapat digunakan oleh guru dan admin sekolah.

Agar masalah yang diteliti tidak keluar dan menyimpang maka diperlukan adanya suatu batasan masalah. Dalam penelitian ini penulis membatasi masalah mengenai sistem informasi presensi TK Nailus Sa'adah, sebagai berikut : (1) Sistem ini dibuat hanya untuk TK Nailus Sa'adah, (2) Sistem informasi ini bersifat

multi-user, yaitu ada beberapa pengguna komputer tidak hanya satu dan (3) Sistem ini dibangun hanya dipergunakan khusus untuk bagian presensi.

Tujuan dilakukan penulisan (Rosmiati & Kuraesin, 2021) sistem informasi ini adalah untuk menerapkan otomatisasi dalam proses pendataan sehingga terkoordinasi dengan lebih mudah : (1) Mengetahui sistem akademik TK Nailus Sa'adah yang sedang berjalan, (2) Meningkatkan Efisiensi Pengelolaan Administrasi dan (3) Mengimplementasikan aplikasi yang dapat membantu dalam menyiapkan laporan presensi.

2. METODE

Pendekatan Penelitian

Untuk mendapatkan data yang benar-benar akurat, relevan dan andal makapenulis mengumpulkan sumber data dengan cara, observasi, wawancara, studi kepustakaan, analisis, perancangan sistem dan uji coba sistem (Jimi, 2019). Penelitian ini menggunakan metode kualitatif deskriptif. dengan teknik pengumpulan data melalui observasi dan wawancara. Sistem dikembangkan menggunakan metode Waterfall, dengan tahapan analisis kebutuhan, perancangan, implementasi, pengujian, dan pemeliharaan.. Data yang digunakan adalah data primer melalui pengamatan dan wawancara (Kurnia, 2020) untuk memahami kebutuhan dan kondisi di TK Nailus Sa'adah. Data dikumpulkan melalui wawancara dengan kepala sekolah dan guru, serta observasi lapangan setiap dua minggu. Wawancara memberikan informasi tentang struktur organisasi, sistem absensi, dan kegiatan belajar mengajar, sementara observasi membantu peneliti merasakan dinamika di sekolah. Data yang terkumpul bersifat kualitatif, sehingga pendekatan ini tepat untuk menggali pengalaman dan persepsi pihak-pihak terkait mengenai permasalahan presensi dan pentingnya sistem presensi berbasis *web*. Metode deskriptif digunakan untuk mendeskripsikan kondisi nyata di TK Nailus Sa'adah, sehingga rekomendasi yang diberikan sesuai dengan situasi dan kebutuhan yang ada.

Objek Penelitian

Objek penelitian merupakan hal yang menjadi titik perhatian dari suatu penelitian. Titik perhatian tersebut berupa substansi atau materi yang diteliti atau dipecahkan permasalahannya menggunakan teori-teori yang bersangkutan yaitu teori

pemberdayaan masyarakat , nilai-nilai budaya dan kearifan lokal. Objek dalam penelitian adalah aplikasi berbasis web TK Nailus Sa'adah.

Subjek Penelitian

Moleong (2010) menyatakan bahwa subjek penelitian adalah mendeskripsikan Subjek Penelitian sebagai informan, yang artinya orang yang dimanfaatkan untuk memberikan informasi tentang situasi dan kondisi tempat penelitian. Dalam penelitian ini melalui kepala sekolah Tk Nailus sa'adah sebagai narasumber, TU menjadi admin user dan guru-guru sebagai user sekaligus responden penelitian yang menjadi objek penelitian untuk mendapatkan informasi objek yang diperlukan.

Teknik Pengumpulan Data

- 1) Pengamatan : Penulis melakukan survei langsung terhadap kegiatan di TK Nailus Sa'adah untuk memahami alur sistem yang berjalan.
- 2) Wawancara : Data dikumpulkan melalui wawancara langsung dengan narasumber yang berperan penting dalam pendataan di TK Nailus Sa'adah.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

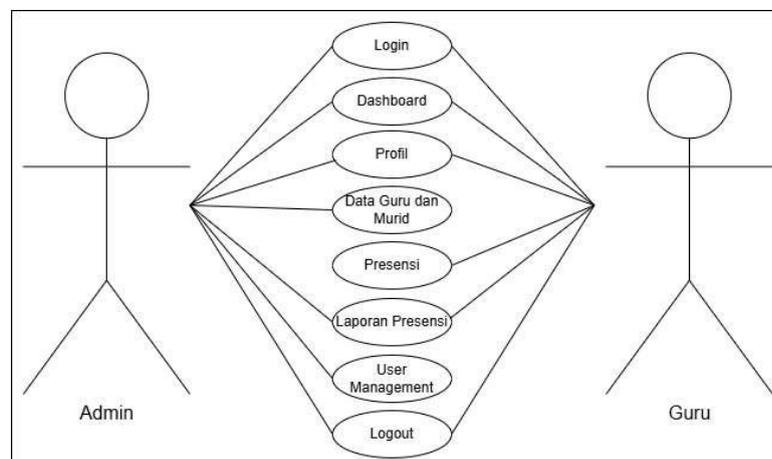
Dari hasil penelitian bahwa proses presensi saat ini masih menggunakan proses manual. Untuk mendata kehadiran murid, guru masih menggunakan buku, namun cara ini dapat berpotensi ada kesalahan dalam pencatatan, kerusakan atau kehilangan data presensi.

Perancangan Sistem

Tahapan ini dirancang untuk membuat aplikasi berdasarkan data yang telah diperoleh dari pengumpulan data serta hasil analisa kebutuhan (Nuryansyah & Hermawan, 2021).

1. Use Case Diagram

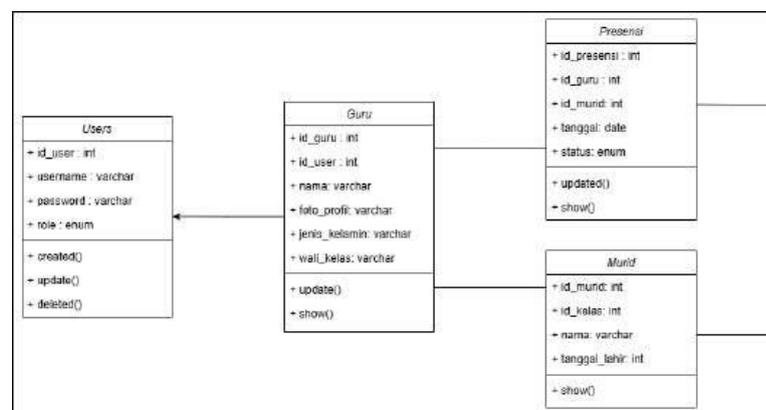
Use case diagram merupakan diagram yang menunjukkan peran *user* dan bagaimana peran tersebut ketika menggunakan sistem (Gustina & Leidiyana, 2020) (Sibarani, 2024) (Al Yasah & Sugiyono, 2021). *Use case diagram* juga dapat digunakan untuk mempresentasikan interaksi *user* dengan sistem dan menggambarkan spesifikasi kasus Penggunaan (Hidayanti et al., 2023) (Sasongko et al., 2020).



Gambar 1: Use Case Diagram

2. Class Diagram

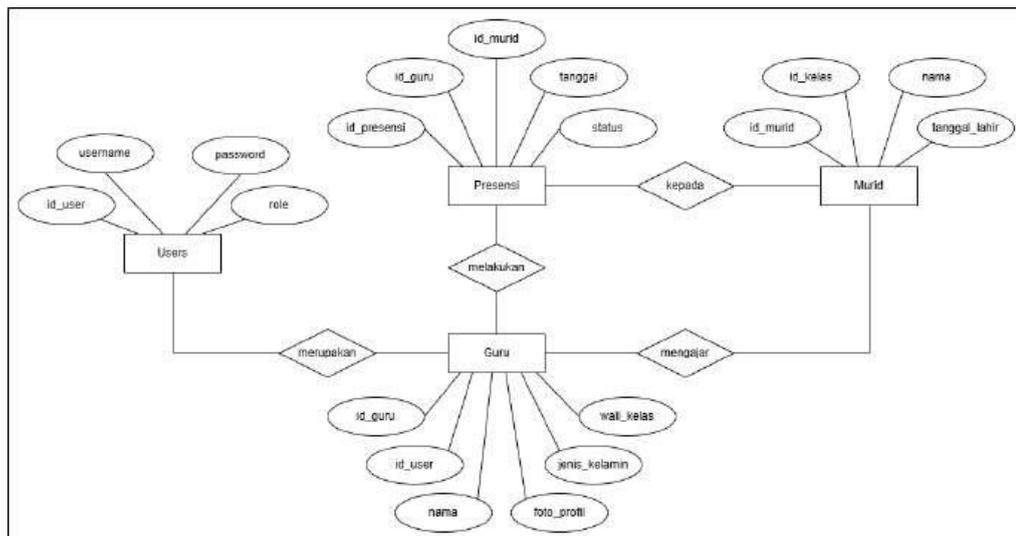
Dikutip dari Alda (2022), *Diagram kelas* merupakan *diagram UML* yang memberikan deskripsi tentang setiap keterkaitan kelas (tabel) dalam basis data sistem informasi. *Class diagram* dalam sistem informasi manajemen kasir terdiri dari tabel pemesanan, tabel kategori, tabel menu, dan tabel *user*. (Fathiya Hasyifah Sibarani, 8)



Gambar 2: Class Diagram

3. *Entity Relationship Diagram (ERD)*

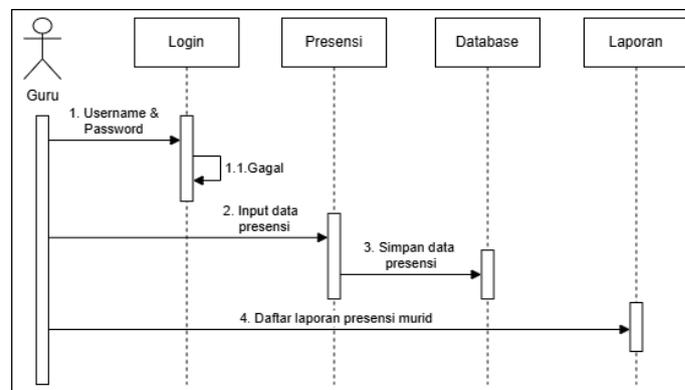
Entity Relationship Diagram (ERD) menggunakan representasi grafis untuk memodelkan komponen basis data. ERD diagram menggambarkan entitas, atribut, dan hubungan dari model hubungan entitas (*entity relationship model*) (Tyas et al., 2024).



Gambar 3: *Entity Relationship Diagram*

4. *Sequence Diagram*

Sequence Diagram merupakan salah satu yang menjelaskan bagaimana suatu operasi itu dilakukan (Nugraha et al., 2024). Diagram urutan menggambarkan interaksi antara objek untuk menyelesaikan tugas tertentu. Fokusnya adalah pada urutan kronologis pesan yang pertukarkan antara mitra interaksi. Berbagai konstruksi untuk mengendalikan urutan kronologis pesan serta konsep modularisasi memungkinkan untuk memodelkan interaksi yang kompleks (Tyas et al., 2024).



Gambar 4: Sequence Diagram

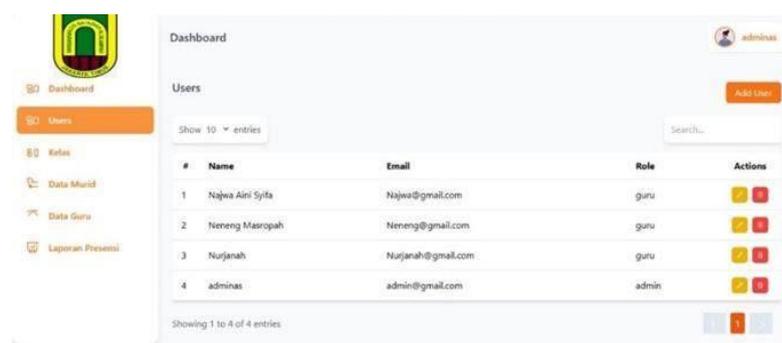
Implementasi User Interface (Antarmuka)

Tampilan layar program (*User Interface/UI*) adalah antarmuka visual yang memungkinkan pengguna berinteraksi dengan sebuah sistem atau aplikasi.

1) Admin



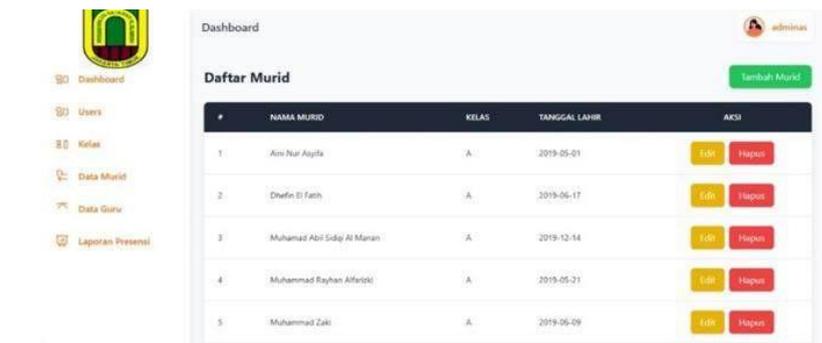
Gambar 5: Dashboard Admin



Gambar 6: Users Admin



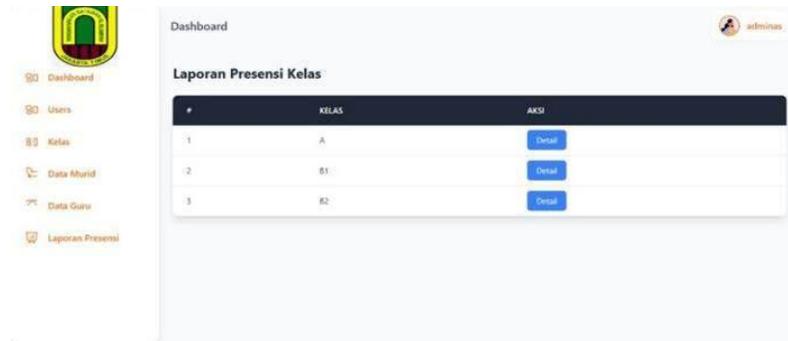
Gambar 7: Kelas



Gambar 8: Data Murid



Gambar 9: Data Guru

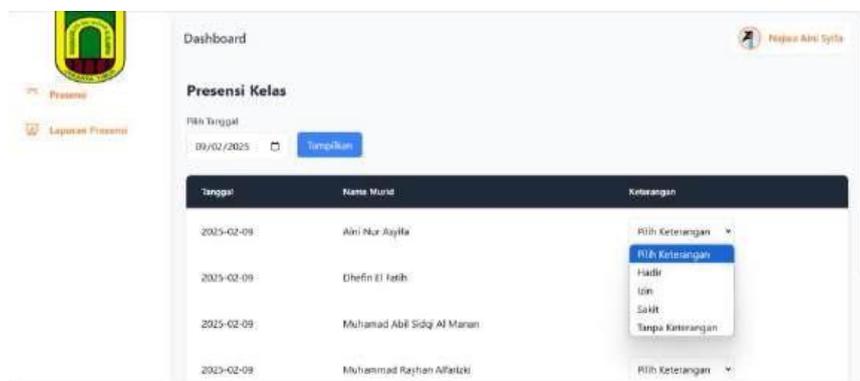


Gambar 10: Laporan Presensi

2) Guru



Gambar 11: Dashboard Guru



Gambar 12: Presensi



Gambar 13: Laporan Presensi

Pengujian Perangkat Lunak

Pada tahap ini dilakukan pengujian sistem yang bertujuan untuk menemukan kesalahan atau kekurangan pada perangkat lunak yang diuji. pengujian sistem absensi ini untuk menguji kemampuan sistem yang berjalan di dalam sebuah server, untuk melihat apakah tampilan antarmuka dapat diakses atau tidak (Sugeng & Mulyana, 2022).

Tabel 1. Pengujian Fungsional User

Uji Fitur	Detail Penguji
Dashboard	Tampilan awal dan foto guru beserta murid
Profil	Mengelola data profil
Presensi	Mengisi presensi (kehadiran) murid
Laporan Presensi	Melihat dan mencetak laporan presensi harian dan bulan
Logout	Menampilkan pesan sebelum keluar dari website

Tabel 2. Pengujian Login User

Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Benar)			
Data Masukan	Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi data login: admin@gmail.com password : password	Jika data login valid maka admin akan masuk ke dalam dashboard	Data Login Valid	Berhasil
Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Data Masukan	Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Email dan atau password belum diisi atau salah.	Dapat menampilkan pesan kesalahan	Email atau password salah atau tidak terisi	Gagal

Tabel 3. Pengujian Mengelola Data Halaman Guru

Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Benar)			
Skenario pengujian	Hasil yang diharapkan	Pengamatan	Keterangan
Mengubah <i>profile</i>	Data yang ditampilkan akan berubah sesuai <i>input</i> pengguna	Data profil berubah dan tersimpan dalam <i>database</i>	Berhasil
Mengisi Presensi	Data presensi tersimpan dengan waktu yang sesuai	Waktu kehadiran tercatat dengan benar	Berhasil
Menampilkan Laporan Presensi	Laporan presensi dapat dibuat sesuai <i>filter</i> yang Dipilih	Data ditampilkan sesuai periode dan kriteria	Berhasil
Mencetak Laporan Presensi	Laporan presensi dapat di <i>print</i> dengan waktu yang sesuai	Laporan dicetak dalam bentuk PDF	Berhasil
Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Skenario pengujian	Hasil yang diharapkan	Pengamatan	Keterangan
Mengubah data <i>pro-file</i> guru	Data yang ditampilkan tidak jadi bertambah	Data tidak diproses oleh sistem dan harus diubah dlm database	Gagal

Tabel 4. Pengujian Mengelola Data Halaman Admin

Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Benar)			
Skenario pengujian	Hasil yang diharapkan	Pengamatan	Keterangan
Menambah data user	Data user bertambah sesuai data Input yg dimasukan	Data baru muncul dalam daftar user	Berhasil
Menambah data Guru	Data Guru bertambah sesuai data Input yg dimasukan	Data baru muncul dalam daftar Guru	Berhasil
Menambah data Murid	Data murid bertambah sesuai data Input yg dimasukan	Data baru muncul dalam daftar murid	Berhasil
Menampilkan laporan Presensi	Laporan presensi dapat dibuat sesuai filter yang dipilih	Data ditampilkan sesuai periode dan kriteria	Berhasil
Mencetak laporan Presensi	Laporan Presensi dapat dicetak dengan waktu yang sesuai	Laporan dicetak dalam bentuk PDF	Berhasil
Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Skenario pengujian	Hasil yang diharapkan	Pengamatan	Keterangan
Mengubah data profil admin	Data yang ditampilkan tidak jadi bertambah	Data tidak di proses oleh sistem dan harus diubah pada database	Gagal

Hasil Akhir Implementasi

Untuk mengetahui kesalahan-kesalahan dalam pembuatan aplikasi pre- sensi berbasis website, dilakukan serangkaian pengujian black box testing (Susandi et al., 2023) guna memastikan sistem dapat berfungsi sesuai dengan kebutuhan pengguna dan spesifikasi yang telah dirancang (Nuraeni et al., 2022). Pengujian berfokus pada pemeriksaan fungsionalitas sistem tanpa melihat kode sumber. Dalam aspek

pengelolaan data presensi, sistem telah berjalan dengan baik, namun terdapat kendala dalam proses pengeditan data ke dalam system sehingga dibutuhkan perbaikan agar lebih memadai.

Meskipun terdapat beberapa kekurangan, pengujian juga menunjukkan bahwa fitur utama sistem, seperti login pengguna, pencatatan presensi, dan pembuatan laporan kehadiran, dapat berjalan sesuai dengan spesifikasi yang diharapkan. Oleh karena itu, aplikasi presensi berbasis website ini dapat mulai diimplementasikan, dengan catatan bahwa perbaikan lebih lanjut perlu dilakukan untuk meningkatkan validasi input, responsivitas tampilan, efisiensi pemrosesan data, serta sistem keamanan guna memastikan kenyamanan dan keandalan penggunaan dalam jangka panjang.



Gambar 14: Implementasi

Pembahasan

Hasil penelitian menunjukkan bahwa implementasi sistem presensi berbasis web di TK Nailus Sa'adah telah meningkatkan efisiensi administrasi sekolah, khususnya dalam pencatatan kehadiran siswa. Sebelum penerapan sistem, pencatatan presensi dilakukan secara manual menggunakan buku absensi, yang rentan terhadap kesalahan pencatatan, kehilangan data, serta memakan waktu lama dalam rekapitulasi. Dengan adanya sistem presensi berbasis web, proses pencatatan kini menjadi lebih cepat, akurat, dan mudah diakses oleh guru serta admin. Penggunaan framework Laravel dan MySQL memungkinkan sistem berjalan secara stabil dan responsif, mendukung fitur utama seperti input kehadiran, rekapitulasi otomatis, serta pembuatan laporan kehadiran siswa dalam format digital. MySQL juga menjadi penghubung antara

perangkat lunak dan database server (Nurtjahjani et al., 2022). Teknologi ini juga akan dikembangkan dengan antarmuka yang user- friendly serta sistem akses yang terpisah berdasarkan peran pengguna guna menjaga keamanan informasi. Dengan penerapan teknologi ini, TK Nailus Sa'adah berharap dapat menciptakan system administrasi yang lebih modern,efisien,serta mampu beradaptasi dengan perkembangan kebutuhan pendidikan dan teknologi di masa depan.

4. SIMPULAN

Sistem aplikasi presensi berbasis web di TK Nailus Sa'adah telah berhasil meningkatkan efisiensi pencatatan kehadiran guru dan siswa, menggantikan proses manual yang rentan kesalahan dan mempercepat rekapitulasi data. Dirancang khusus untuk memudahkan akses bagi admin dan guru, sistem ini memastikan keamanan data kehadiran dengan membatasi akses hanya kepada pihak berwenang. Guru dapat mencatat kehadiran siswa melalui antarmuka yang sederhana, sementara admin memiliki kontrol penuh atas pengelolaan data. Penerapan sistem ini juga disesuaikan dengan kondisi di TK Nailus Sa'adah di Pondok Kelapa, sehingga dapat terintegrasi dengan sistem administrasi sekolah yang sudah ada. Saran untuk pengembangan sistem presensi di TK Nailus Sa'adah mencakup beberapa aspek, antara lain: membuat halaman dashboard menjadi lebih interaktif untuk meningkatkan pengalaman pengguna, mengembangkan fitur notifikasi laporan kehadiran kepada orang tua agar mereka dapat lebih terlibat dalam pemantauan kehadiran anak, serta melakukan evaluasi rutin dan pemeliharaan sistem secara berkala untuk memastikan kinerja yang optimal dan keberlanjutan sistem.

5. DAFTAR PUSTAKA

- Afnita, J., & Latipah, E. (2021). Perkembangan Moral Anak Usia Dini Usia 0-6 Tahun dan Stimulasinya. *Yinyang: Jurnal Studi Islam Gender Dan Anak*, 16(2), 289–306. <https://doi.org/10.24090/yinyang.v16i2.4421>
- Al Yasah, M. R., & Sugiyono, S. (2021). Implementasi sistem absensi dan penggajian pada PT. Ophthalindo Jaya menggunakan metode Zachman. *Jurnal Manajemen Informatika Jayakarta*, 1(4), 411. <https://doi.org/10.52362/jmijayakarta.v1i4.551>
- Dedi Jubaedi, A., Dwiyatno, S., Krisnaningsih, E., Solihin, Shafitri, A., & Sutiawan, A. (2023). SISTEM INFORMASI MONITORING KEGIATAN ABSENSI SISWA DENGAN NOTIFIKASI WHATSAPP. *JSiI (Jurnal Sistem Informasi)*, 10(2), 109–115. <https://doi.org/10.30656/jsii.v10i2.6630>

- Gustina, R., & Leidiyana, H. (2020). Sistem Informasi Penggajian Karyawan Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel. *JSiI (Jurnal Sistem Informasi)*, 7(1), 34. <https://doi.org/10.30656/jsii.v7i1.1726>
- Hidayanti, N., Nuryani, E., Kania, R., & Wijaya, F. Y. (2023). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PERPUSTAKAAN MENGGUNAKAN QR CODE BERBASIS WEBSITE. *Jurnal Sistem Informasi Dan Informatika (Simika)*, 6(1), 35–47. <https://doi.org/10.47080/simika.v6i1.2417>
- Jimi, A. (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Desa Berbasis Website (Studi Kasus Desa Netpala). *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi (JUKANTI)*, 2(1), 1–7. <https://doi.org/10.37792/jukanti.v2i1.17>
- Kadim, A. A., Hadjaratie, L., & Muthia, M. (2023). Implementasi Framework Laravel Dalam Pembuatan Sistem Pencatatan Notula Berbasis Website. *J. Sistem Info. Bisnis*, 13(1), 45–51. <https://doi.org/10.21456/vol13iss1pp45-51>
- Kurnia, O. (2020). Analisis SWOT/TOWS Untuk Perencanaan Strategis Sistem Informasi dan Teknologi Informasi Pada SMK di Kota Lubuklinggau. *Jurnal Nasional Ilmu Komputer*, 1(1), 34–48. <https://doi.org/10.47747/jurnalnik.v1i1.58>
- Nugraha, M., Sakinah, L., Setiawan, R. A., & Mulyani, H. (2024). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENERIMAAN MAHASISWA BARU BERBASIS WEB DENGAN MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL. *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, 12(2). <https://doi.org/10.23960/jitet.v12i2.4179>
- Nuraeni, F., Setiawan, R., & Amal, R. I. (2022). Aplikasi Presensi Siswa Berbasis Web dan Qr-Code pada Pembelajaran Tatap Muka di Sekolah. *Jurnal Algoritma*, 19(1), 1–11. <https://doi.org/10.33364/algoritma/v.19-1.983>
- Nurtjahjani, F., Pribadi, J. D., Batubulan, K. S., & Shoumi, M. N. (2022). Sistem Absensi Karyawan Secara Realtime Berbasis Fingerprint Menggunakan Metode Rapid Application Development. *JURNAL SISTEM INFORMASI BISNIS*, 12(1), 1–9. <https://doi.org/10.21456/vol12iss1pp1-9>
- Nuryansyah, H., & Hermawan, E. (2021). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Ekstrakurikuler Berbasis Web Pada Sekolah Menengah Kejuruan Negeri 5 Kota Bandung. *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi Dan Komputer)*, 10(3), 298–305. <https://doi.org/10.32736/sisfokom.v10i3.1199>
- Rosmiati, I., & Kuraesin, A. D. (2021). Pengaruh Struktur Organisasi Terhadap Kualitas Sistem Informasi Akuntansi Pada Pt. Kunci Inti Transindo Jakarta. *Jurnal Ilmiah Akuntansi Kesatuan*, 9(2), 389–398. <https://doi.org/10.37641/jiakes.v9i2.875>
- Sasongko, A., Maulana, M. S., & Latifah, L. (2020). PRESENSI KARYAWAN BERBASIS APLIKASI MOBILE DENGAN FILTER JARINGAN INTRANET DAN IMEI. *SISTEMASI*, 9(1), 92. <https://doi.org/10.32520/stmsi.v9i1.592>

- Sibarani, F. H. (2024). Sistem Informasi Manajemen Kasir Berbasis Website Menggunakan Bahasa Pemrograman PHP dan Database MySQL. *METHOMIKA Jurnal Manajemen Informatika Dan Komputerisasi Akuntansi*, 8(2), 138–146. <https://doi.org/10.46880/jmika.Vol8No2.pp138-146>
- Sirait, M. A., & Ichwani, A. (2023). SISTEM INFORMASI WISATA BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN METODE PROTOTYPE. *METHOMIKA Jurnal Manajemen Informatika Dan Komputerisasi Akuntansi*, 7(1), 34–40. <https://doi.org/10.46880/jmika.Vol7No1.pp34-40>
- Steven Jonathan Roy, & Prya Artha Widjaja. (2024). Rancang Bangun Sistem Presensi Website Berbasis GPS Di PT Cempaka Mega Mandiri. *Merkurius : Jurnal Riset Sistem Informasi Dan Teknik Informatika*, 2(2), 01–11. <https://doi.org/10.61132/mercurius.v2i2.72>
- Sugeng, S., & Mulyana, A. (2022). Sistem Absensi Menggunakan Pengenalan Wajah (Face Recognition) Berbasis Web LAN. *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi Dan Komputer)*, 11(1), 127–135. <https://doi.org/10.32736/sisfokom.v11i1.1371>
- Susandi, D., Karyaningsih, D., & Suryani, S. (2023). RANCANG BANGUN APLIKASI PENGENALAN LEBAK MUSIK TRADISIONAL BERBASIS ANDROID UNTUK ANAK USIA DINI. *JSiI (Jurnal Sistem Informasi)*, 10(1), 7–11. <https://doi.org/10.30656/jsii.v10i1.6177>
- Tyas, T. S., Afwani, R., Murprawati, S. I., & Aranta, A. (2024). IMPLEMENTASI METODE PROTOTYPE DALAM SISTEM ABSENSI SISWA SMK NEGERI 1 SIKUR. *Jurnal Teknologi Informasi, Komputer, Dan Aplikasinya (JTIKA)*, 6(1), 352–363. <https://doi.org/10.29303/jtika.v6i1.366>